**Zero Mario**

Наш проект «Марио» достаточно интересный.

Цель – написание игры, похожей на одну из самых популярных игр 90-х. В результате, получилось то, что получилось. Наш проект похож на оригинальную игру, конечно, логика немного не та, получилась совсем другая игра. В неё интересно поиграть с друзьями, посоревноваться, кто же лучше.

О самом проекте: реализована музыка, анимация, разные спрайты. Код приложение составляет 556 строк. У нас: чистый код, работающее приложение, качественные спрайты. Помимо методички приходилось искать информацию в интернете. Работать было интересно и весело, особенно в команде.  
 В основном используется библиотека PyGame и PyGame\_Gui. Они и являются каркасом игры. Классы упрощают работу и логику.

С целью, как я считаю, мы справились. Впереди может быть еще много работы и идей для исполнения, но всему свое время.

Алексеев Андрей и Кузьмин Николай